

# 교육 과정 소개서.

---

CLASS : 건축, 웹툰, 어디든 가장 쉬운 3D 디자인툴 : 스케치업  
튜토리얼



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dgn_online_sku">https://fastcampus.co.kr/dgn_online_sku</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	5시간 19분
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: <a href="mailto:help.online@fastcampus.co.kr">help.online@fastcampus.co.kr</a> 수료증 및 행정 문의: <a href="mailto:help@fastcampus.co.kr">help@fastcampus.co.kr</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- 검증된 강의력, Ansen에게 스케치업 배우고 필요한 모든 곳에 편하게 3D 모델 사용하기

## 강의요약

- 스케치업은 도형을 기반으로 건물의 형태, 실내 공간, 가구, 제품 등을 디자인 할 수 있는 툴로, 건축, 인테리어 디자인 뿐 아니라 웹툰&VR 배경이나 3D 프린팅에도 많이 사용됩니다.
- 이렇게 많은 분야에 쓰일 수 있는 이유는 기본적으로 스케치업이 직관적으로 다루기 쉬운 툴이고, 무료로 기본 모델을 제공하는 '3D 웨어하우스' 등을 통해 효율적으로 모델링을 할 수 있기 때문입니다.
- '기초', '모델링', '컴퍼넌트', '스타일', 그리고 '합성' 다섯 단계로 스케치업을 배우고 활용해보세요.



---

## 강사

Ansen

약력

- 구독자 2.7만명 Ansen튜브 운영
  - 나노건축 사무소 재직
  - 송도 도서관, 세종시 주택단지, 송정근린공원 평생학습관 외 다수 설계
-



CURRICULUM

# 01.

## Introduction

파트별 수강시간 : 01:03:17

01. 인사 및 스케치업 소개
02. 스케치업 버전 및 설치
03. 설치 후 시작창 및 기본 세팅
04. 모델링 탐색하기
05. 관점의 중요성
06. 선과 면
07. 선과 면 조절 후 부피 만들기
08. 측정도구
09. 단축키 설명 및 생성
10. 모델링 연습하기

CURRICULUM

# 02.

## Modeling Tools

파트별 수강시간 : 00:54:09

01. Ch2에 대한 간단한 설명
02. 네모에 대한 기능
03. 폴리곤과 원형
04. 이동에 대한 기능
05. 그룹 만들기과 회전
06. 복사, 복사기능
07. 컴퍼넌트 요소
08. 스케일 설정과 대칭
09. 따라오기 기능
10. 모델링 연습하기



CURRICULUM

03.

Groups and Components

파트별 수강시간 : 01:09:57

01. Ch3에 대한 간단한 설명
02. 아웃라이너로 그룹 정리하기
03. 컴퍼넌트를 이용한 창문 만들기
04. 객체가 나를 바라보게 설정하기
05. 컴퍼넌트 저장하기와 불러내기
06. 3D 웨어하우스 사용하기
07. 다른 확장자 모델 가져오기
08. 솔리드 툴 사용하기
09. 컴퍼넌트와 솔리드 기능으로 계단 만들기
10. 모델링 연습하기

CURRICULUM

04.

Materials, Textures and Graphic Styles

파트별 수강시간 : 00:58:58

01. Ch4에 대한 간단한 설명
02. 기본 재질 적용해보기
03. 새로운 재질 만들기과 재질 설정
04. 텍스처 기능 사용하기
05. 재질세트 저장 및 불러오기
06. 매치포토 적용해보기
07. 조감도를 이용한 매치포토 연습해보기
08. 스타일 선택하기
09. 스타일 스케치 세팅법
10. 모델링 연습하기



---

CURRICULUM

# 05. Organization and Configuration

파트별 수강시간 : 01:13:36

---

01. Ch5에 대한 간단한 설명
02. 태그 정리로 아웃라이너 정리하기
03. 단면 잘라보기
04. 그림자 사용과 지도 가져오기
05. 장면 만들기과 수정하기
06. 장면으로 애니메이션 만들기
07. 2D, 3D 내보내기
08. 루비 소개, 인스톨 및 Curic mirror
09. 루비 Face Creator, window Builder
10. 모델링 연습하기

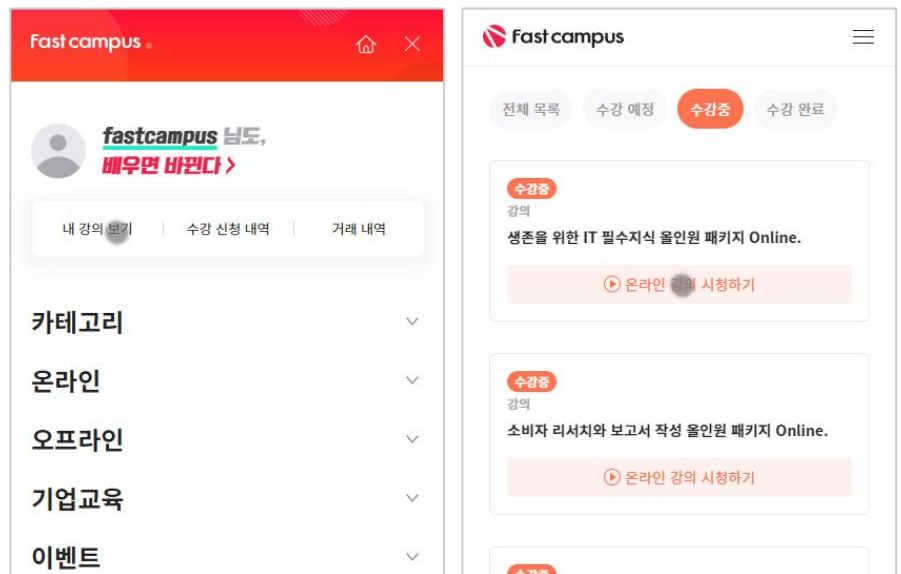


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.